

Cycles
2-3

**Atout
sûr !**

Les risques se rassemblent !

But du Jeu :

Trouver un critère de tri qui permette d'associer le plus grand nombre possible de cartes. Il s'agit d'une variante du jeu « Atout risque », mais cette fois chaque joueur a son propre lot de cartes distribuées au hasard.



Nombre de joueurs :

À partir de 2 joueurs individuellement ou par équipes.

Règles du Jeu

Situation initiale

Le meneur de jeu distribue 8 à 12 cartes à chaque joueur.



Règle

1. Chaque joueur cherche en secret le critère qui lui permet d'associer le plus grand nombre de cartes.
2. Chaque joueur annonce le nombre de cartes qu'il peut associer et les aligne devant lui, face cachée. Le critère doit s'appliquer à toutes les cartes retenues.
3. Celui qui a déposé le plus grand nombre de cartes commence à les retourner lentement (temps à déterminer en fonction du niveau des joueurs). Dès qu'un joueur trouve le bon critère, les deux gagnent chacun une carte « Prudou ».
4. Le meneur de jeu peut alors rebrasser toutes les cartes et engager une nouvelle manche.

Comment jouer?

Critère de choix des cartes

L'ensemble des cartes du jeu peut être utilisées sans tri particulier.



Nombre de cartes

8 à 12 cartes par joueur.

Matériel

Des cartes « Prudou ».