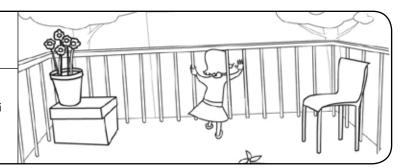




Le risque de trop

But du Jeu:

Dans une série de cartes, associer celles qui ont un critère commun et rejeter l'intrus.



Nombre de joueurs :

À partir de 2 joueurs individuellement ou par équipes.



Situation initiale

Le meneur du jeu place une série de 3 cartes ou plus ayant un critère commun et un intrus qui se trouve mélangé aux autres cartes :

- Soit le meneur de jeu constitue lui-même les séries avec un ou des intrus.
- · Soit les joueurs constituent eux-mêmes des séries avec un intrus et les proposent aux autres joueurs.
- · Soit le meneur de jeu peut utiliser les séries proposées par le logiciel en fonction du niveau.

Règle

- 1. Les joueurs doivent repérer chaque intrus en notant le numéro de la vignette.
- 2. Les joueurs doivent ensuite donner les raisons de leur choix.
- 3. Chaque joueur ayant repéré un intrus reçoit une carte « Prudou ».
- 4. Le jeu se termine après avoir épuisé les séries. Le meneur compte le nombre de cartes « Prudou » de chaque joueur.



Critère de choix des cartes

Autant de critères que de parties à jouer.

Nombre de cartes

Il faut constituer des séries d'un minimum de 3 cartes par critère et rajouter un intrus par série.



