

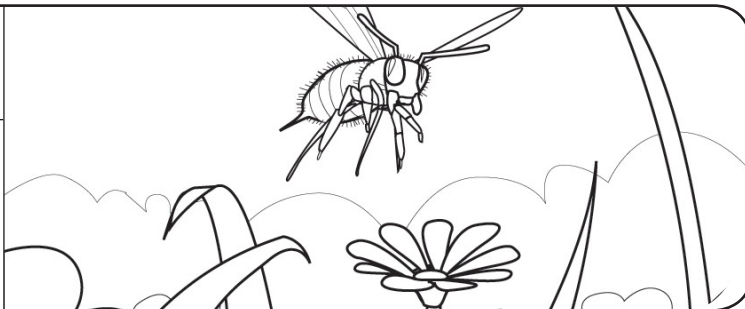
Cycles
2-3

**Atout
sûr !**

La bonne parade

But du Jeu :

Il s'agit de retrouver le plus vite possible la bonne parade face à un risque qui se présente.



Nombre de joueurs :

| De 2 à 10 joueurs individuellement.

Règles du Jeu

Situation initiale

Chaque joueur reçoit des cartes « parade » qu'il dispose devant lui. Toutes les cartes « risque » forment la pioche commune à tous les joueurs.



Règle

1. Le 1er joueur tire une carte « risque » dans la pioche.
 2. S'il a la parade qui pallie le risque pioché, il la garde et pose une paire.
 3. Sinon, il remet la carte dans la pioche (dessous) et le joueur suivant tire une nouvelle carte.
- Le gagnant est celui qui a composé le plus grand nombre de paires.

Variantes

En préambule du jeu, les enfants disposent de l'ensemble des cartes et doivent eux-mêmes isoler les cartes qui sécurisent et les situations de prévention.



Comment jouer?

Nombre de cartes

Sélectionner :

- toutes les cartes qui sécurisent (au moins 4 par joueur),
- une carte « risque » pour une carte « parade »,
- les cartes de la pioche. (On peut utiliser l'ensemble des cartes du jeu).