

Cycles  
2-3

**Atout  
sûr !**

## Bonne pioche !

### But du Jeu :

Trier des cartes en fonction de critères communs.



### Nombre de joueurs :

| De 2 à 10 joueurs individuellement ou par équipes.

## Règles du Jeu

### Situation initiale

Les joueurs disposent d'une pioche face cachée. Chaque joueur place devant lui une carte face visible.

### Règle

1. Le 1er joueur pioche une carte.
  2. Si la carte piochée peut être associée avec l'une des cartes posées devant lui ou devant l'un des autres joueurs, il la pose à côté de la carte repérée et gagne une carte « Prudou ». Sinon, il la remet dans la pioche.
  3. Si la carte reposée dans la pioche pouvait convenir à l'un des joueurs, celui qui la place correctement, en trouvant le critère commun, gagne deux cartes « Prudou ».
  4. Le jeu se poursuit avec le joueur suivant.
  5. Quand les joueurs ne peuvent plus placer de cartes, la manche est terminée. Une nouvelle manche commence en mélangeant l'ensemble des cartes.
- On compte le nombre de cartes « Prudou » de chacun à la fin de chaque manche.



## Comment jouer?

### Critère de choix des cartes

Plus de critères que de joueurs.

### Nombre de cartes

Il faut au moins 5 cartes par critère.

### Matériel

Des cartes « Prudou ».

