

Cycles
2-3

**Atout
sûr !**

Atout risque

But du Jeu :

Trouver un critère de tri qui permette d'associer le plus grand nombre possible de cartes.



Nombre de joueurs :

À partir de 3 joueurs, individuellement ou par équipe.

Règles du Jeu

Situation initiale

Le meneur de jeu aligne une série de 10 à 20 cartes face visible devant les joueurs.

Règle

1. Chaque joueur cherche en secret le critère qui lui permettra d'associer le plus grand nombre de cartes.
2. Chaque joueur annonce le nombre de cartes qu'il peut associer.
3. Celui qui a la plus grande annonce montre ou extrait les cartes choisies et explique son choix.
4. Si un autre joueur trouve un critère valable pour toutes les cartes choisies ou extraites, les deux gagnent une carte « Prudou ». Si cela n'est pas possible, l'annonceur suivant indique son choix de cartes.



Comment jouer?

Critère de choix des cartes

Au moins 4 critères.

Nombre de cartes

10 à 20 cartes.

Matériel

Des cartes « Prudou ».

