

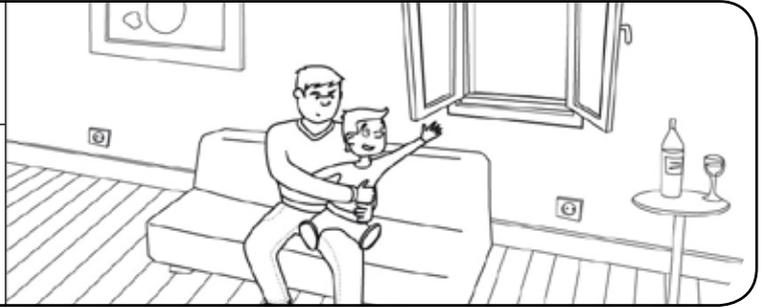
Cycles
2-3

**Atout
sûr !**

A la recherche du risque secret

But du Jeu :

Être capable de retrouver une carte
« secrète » dans une série en proposant
des critères judicieux qui élimineront
progressivement les autres cartes.



Nombre de joueurs :

À partir de 2 joueurs, individuellement ou par
équipes.

Règles du Jeu

Situation initiale

Le meneur de jeu place devant l'ensemble des joueurs une vingtaine de cartes ayant des critères variés, face visible.

Règle

Un joueur choisit une carte en secret, sans dire laquelle.

1. Les autres doivent la découvrir en posant des questions :

Exemple : « Est-ce un objet de bricolage ?... »

- Si non, les joueurs retournent toutes les cartes qui sont de la catégorie bricolage.
- Si oui, les joueurs retournent toutes les cartes qui ne sont pas de la catégorie bricolage.

2. Les joueurs suivants posent une autre question pour que seule la carte secrète reste visible à la fin du jeu.

Quand la carte secrète est retrouvée, le meneur de jeu mélange les cartes, aligne une nouvelle série de 20 cartes et une nouvelle manche s'engage.



Comment jouer?

Critère de choix des cartes

4 à 6 critères.

Nombre de cartes

4 cartes par critère.

